

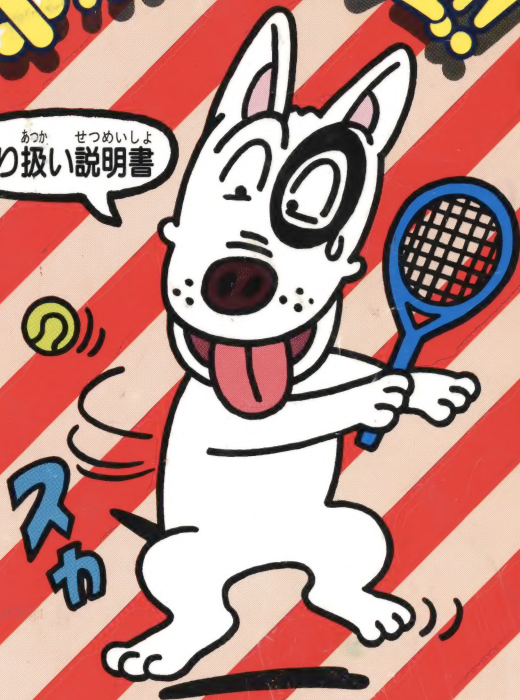
スーパーファミコン® SHVC-QQ



平成イヌ物語 **バウ**

ゴイスマッシュ!!

と あつか せつめいしょ
取り扱い説明書



©TY/S・A・D・N 1993

©TAKARA CO., LTD. 1994. MADE IN JAPAN

TAKARA

このたびは、タカラのスーパーファミコン^{せんよう}専用ソフト「平成^{へいせい}イヌ物語^{ものがたり}バウ・ポップンスマッシュ^ま!!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい^{ただ}使用法^{しようほう}でご愛用^{あいよう}ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

健康^{けんこうじょう}上の安全^{あんぜん}に関するご注意^{かんちゅうい}

疲^{つか}れた状態^{じょうたい}や、連続^{れんぞく}して長時間^{ちょうじかん}にわたるプレイは、健康上^{けんこうじょう}好ましくありませんので避^さけてください。また、ごく稀^{まれ}に、強い光^{つよ ひかり}の刺激^{しげき}や、点滅^{てんめつ}を受けたり、テレビ画面^{がめんとう}等^みを見たりしている時に、一時的^{とき}に筋肉^{きんにく}のけいれん^{いしき}や、意識^{いしき}の喪失^{そうしつ}などの症状^{しょうじょう}を経験^{けいけん}する人がいます。こうした症状^{しょうじょう}を経験^{けいけん}した人は、テレビゲームをする前に必ず医師^{い し}と相談^{そうだん}してください。またテレビゲームをしていて、このような症状^{しょうじょう}が起きた場合には、ゲームをやめて、医師^{い し}の診察^{しんさつ}を受けてください。



もくじ



ゲームストーリー	2
ゲームの ^{とくちょう} 特徴	3
キャラクターの ^{しょうかい} 紹介	4
コントローラーの ^{つか} ^{かた} 使い方	6
画面の ^{がめん} ^み ^{かた} 見方	8
ゲームの ^{はじ} ^{かた} 始め方	9
^{プレイヤーたいせん} 1P対戦 (シナリオモード)	10
アイテム	12
^{しょうがいぶつ} 障害物	13
ボーナスゲーム	14
^{プレイヤーたいせん} 2P対戦	15
^{プレイヤーたいせん} ^じ わりこみ (1P対戦時)	17
^{ひっさつわざ} 必殺技	18
^{れいしょうかい} ステージ例紹介	20
^し ^{ようじよう} ^{ちゆう} ^い 使用上のご注意	21



ゲームストーリー



「バウ バウ」

どうしたの バウ？ あっ、みんなこんにちは！

そうか、お友だちにあえてうれしかったのね♡

でもバウ、うれしがってる場合じゃないのよ。

パパやおばあちゃんが最近しつけにうるさくって、

バウをれいぎ^{ただ}正しくしようと、シャカリキになってい
るんだから！

さやかはすっごくれいぎ^{ただ}正しいと思うんだけどなア…。

しかも、みんな最近スポーツにこっちゃってて、なに
かという、すぐ勝負^{しょうぶ}したがるんだから。

ほら、あっちのほうでラケットとボール^もを持って身が
まえてるわ。

これからどこかへ遊び^{あそ}びに行くときも、家てころころ
しているときでも、たぶんみんなとゲームすることにな
るんじゃないかなア。

もう、きいてるの バウ？

「バウ バウ」

ほんとに調子^{ちょうし}いいんだからア バウは。

そんなわけて、みんなもバウといっしょにさいごまで
ガンバってね♡

「バウ」



とくちょう ゲームの特徴



このゲームはステージ上でボールを打ち合う、対戦アクションのスポーツゲームなんだよ。

ひとりで遊ぶときは、プレイヤーはバウになって、わたしをふくめた犬神家の人たち相手に、ゲームを勝ち進んでいくの。

そして、このゲームのもっともおもしろいところなんだけど、使っているラケットごとに「必殺技」が用意されているんだ。これは各ステージの終わりにある、ボーナスゲームで高い点数をだすと使えるようになるんだよ。

ボールを打つ楽しみとつしよに、いろいろな必殺スマッシュも使えるなんて、考えてみただけでもうサイコーだよね！

そして、ふたりで遊ぶときは、キャラクター全員の中から一人ずつ選んで、好きなステージで思いっきり、ゲームを楽しめるんだ。

さあ、相手のゴールをねらって、バウとつしよにがんばろう！ネ♡（さやか）

おもしろそう
だね、バウ♡

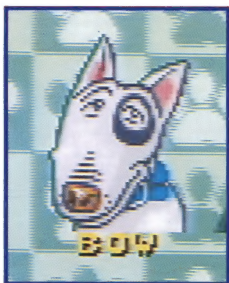
バウ
バウ！





キャラクターの紹介

しょうかい



パウ

このゲームの主人公。ブルテ
リアの雑種犬なんだ。最近で
は、犬神家にいそうろうをし
ていて、さやかとは大の仲良
し。名犬(迷犬?)で、つねに
マイペースのにくめない性格。

さやか

しょうがく ねんせい おんな こ
小学3年生のかわいい女の子。

パウのことが大好きで、パウ
もさやかのことをとっても気
に入っているんだ。

いぬがみ け ひとり むすめ
犬神家の一人娘で、みんなの
人気者!



いぬがみだい ごろう 犬神大五郎

さやかのお父さん。そして、
犬神家のあるじ。一見コワモ
テなおじさんだけど、さやか
をとっても愛しているんだ。
だじゃれが得意。



おばあちゃん

さやかのおばあちゃん。少し
しつけにうるさくって、バウ
も犬神大五郎もタジタジなん
だ。でもとっても、いい人な
んだよ。

サブ

犬神大五郎の付き人で、めっ
たに名前を呼ばれることがな
い。いつもバウになめられて
いて、けっこうかわいそうな
人。



シェーン

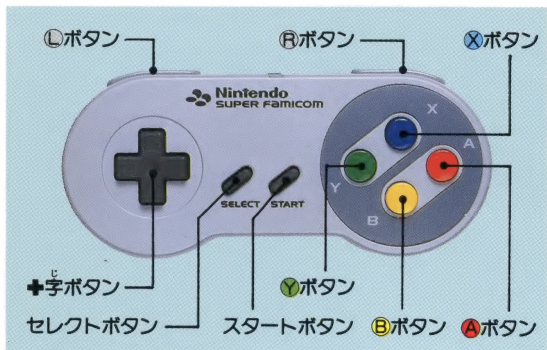
犬神家で飼われているアフガ
ンハウンドっていう種類の犬
なんだ。上品ですごく礼儀正
しいんだよ。



コントローラーの使い方



ゲームスタートから必殺スマッシュまで、楽しく思い
通りに遊べるように、操作方法を覚えてね♡



Aボタン：コマンドの決定。

ラケットをふります（右打ち）。

Bボタン：キャンセル。

ラケットをふります（左打ち）。

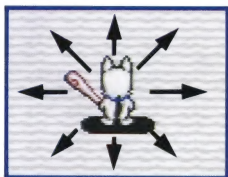
※上に位置しているキャラクターはAボタンで左打ち、
Bボタンで右打ちになります。

※その場で動かずに、AボタンかBボタンを押しつづ
けると、パワーがあがります。

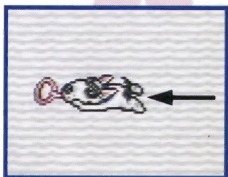


十字ボタン：キャラクターの移動（上下左右斜めに移動できます）

セレクト画面でカーソルの移動。

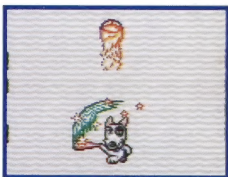


Y+十字ボタン：スライディンググレープをします。



Xボタン：パワーゲージが満タンのときに押すと、そのラケットの必殺技をだします。

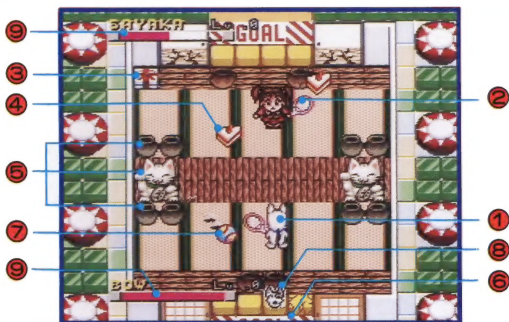
その場で動かずに、**Aボタン**か**Bボタン**を押しつづけると、パワーがあがります。



スタートボタン：ゲームスタートとポーズになります。



がめん みかた 画面の見方



- ① ^{プレイヤー}1P時、自分のキャラクター
- ② ^{プレイヤー}1P時、^{たいせん}対戦相手キャラクター（^{たいせん}対戦時、^{プレイヤーがわ}2P側キャラクター）
- ※ ^{たいせん}対戦時は、1セットごとに^{じょうげじんち}上下陣地を^{こうたい}交代します。
- ③ アイテムボックス
- ④ アイテム（アイテムボックスを^{こわ}壊すとあらわれます）
- ⑤ 障害物
- ⑥ ^{した}下が^{じぶん}バウ（自分のゴール）^{うへ}上が^{あいて}相手のゴールになります。
- ⑦ ボール
- ⑧ 勝利ポイント
- ※ 1セット^と取ると、^{かお}バウの顔が^{ひょうじ}1つ表示されます。^{さき}先に3つ^と取ったほうの^か勝ちとなります。
- ⑨ パワーゲージ
- ※ ゲージを^{きりよく}気力でいっぱいにすると、^{ひっさつわざ}必殺技が^{つか}使えるようになります。

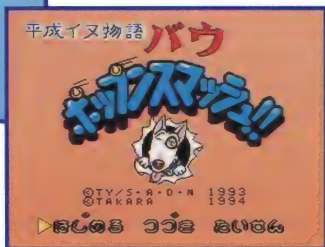
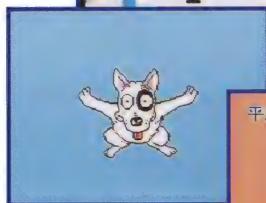
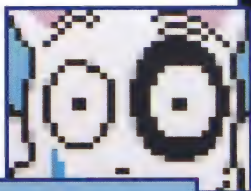


はじめ かの ゲームの始め方



「平成イヌ物語^{へいせい ものがたり}バウ・ポップンスマッシュ^{ほんたい}!!」のカセット^{でんげん}をスーパーファミコン本体にさしこみ、電源スイッチ^{オン}をONにしてください。

「TAKARA」のマークにつづいて、タイトル画面^{がめん}があらわれます。



せんたく ゲームの選択

タイトル画面に表示されているゲームの種類^{しゆるい} “はじめ^{えら}る” “つづき” “たいせん” から選びます。

※ “はじめる^{えら}” を選ぶと、その後^ごに難易度^{なんいど}を選ぶこと^{えら}ができます。(かんたん・ふつう・むずかしいの3種類^{しゆるい})



プレイヤーたいせん

1P対戦(シナリオモード)



はじめてゲームをするとき



ゲームの種類の^{しゅるい}なか

“はじめる”を^{えら}びます。

※そのつぎに難易度^{なんいど}を^{えら}ぶことができます。

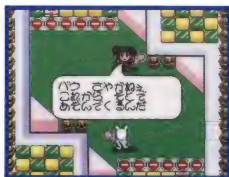


つづいてラケット^{せんたく}が^{めん}選択画面になります。

十字^じボタンでカーソルを^{うご}動かし、4つのラケットのなか^{なか}ら^{えら}び^{けつてい}決定します。



たいせんあいて
対戦相手の「さやか」と「バウ」
がうつしだされます。
「バウ」が^{じぶん}自分のキャラクター
です。



さあ、いよいよゲームスタート/
メッセージが^お終わったあ
と、^{あつ}熱い^{たたか}戦い^{はじ}が始まります。

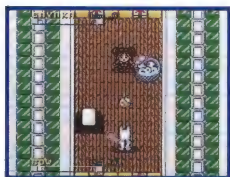
つづきからゲームをするとき

1 ゲーム中に、先に3セット^{ちゆう さき と}取られると負けです。

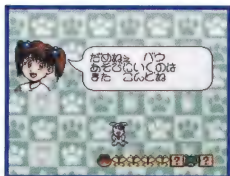


負けると、ゲームオーバーになり、パスワードが表示^{ひようじ}されます。

「つづける」か「おわる」を^{えら}選びます。



「つづける」を^{えら}選ぶと、負け^またステージの最初^{さいしよ}から、遊ぶ^{あそ}ことができます。



「おわる」を^{えら}選ぶと、オープニングの画面^{がめん}に戻^{もど}ります。
再び^{ふた}つづきから遊びたいときは、^{あそ}「つづき」を^{えら}選んでパスワード^{にゆうりよく}を入力します。

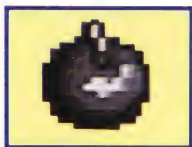


前回^{ぜんかい}負け^またステージの最初^{さいしよ}から遊ぶ^{あそ}ことができます。

※ ボーナスゲームをクリアしたときも、パスワードがでます。
詳しくは14ページをお読み^よください。



アイテム



ばく だん
爆 弾

キャラクターのそばで爆発すると、
そのキャラクターは一定時間動け
なくなります。



パワーアップケーキ

パワーゲージが満タンになります。



にく
肉

移動スピードが速くなり、打った
ボールがスピードアップします。
効果はそのセット中だけ続きます。

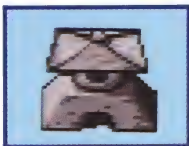


？

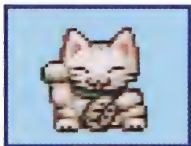
上の3つのアイテムのどれかの効
果か、またはこわれるブロックが、
全部消えるか、そのどれかがラン
ダムにおきます。


しょう
障がい
害ぶつ
物きいろ
黄色いブロックみどりいろ
緑色のブロック


つくえ

いし
石どうろう

井戸

こま いぬ
犬まねき ねこ
猫

※  のしょうがいぶつは、ボールがあたっても、こわれません。

※  のしょうがいぶつは、ボールがあたると、何かにあつきます。



ほかにもいっぱいあるんだよ パウ！



ボーナスゲーム



いぬがみだい ごろう のぞ かく
犬神大五郎を除く各ステージ（各4面、犬神大五郎は
めん
5面あります）が終わるとボーナスゲームがあります。
これは、ひとり あそ
一人で遊ぶときだけおこなうゲームです。
ボーナスゲームでとくてん てん
得点が20点たまると、ラケット
のレベルが1つずつ上がっていきます。

ボーナスステージ1



こうえんない と まわ ちよう
公園内を飛び回る蝶を、せいげん じ かん
制限時間にアミを使って取り
ます。せいげん じ かん
制限時間が「00」になるとゲーム終了です。
しゅうりよう
ゲーム終了後、とくてん
得点を清算します。

20点取れば、ラケットの「必殺技」のレベルがアップ
します。のこ とくてん
残った得点は、つぎ も
次へ持ちこされます。

この後、のこ てん てん
40点、60点でそれぞれレベルが上がります。

※ き えだ てん
木の枝だけ、60点になるまでレベルが上がりにせん
のでちゅう い
注意してください。

かく が めんじよう ひよう じ
各ボーナスステージのルールは画面上に表示されます。
ボーナスステージをクリアするとパスワードがでます。
し かいあそ
次回遊ぶときに、このパスワードをい
入れると、ボナ
スゲームの、つぎ
次のステージから遊ぶことができます。



プレイヤーたいせん 2P対戦



ゲームセレクト画面で、
“たいせん”を選びます。



次にキャラクターを選びます。
(ともに同じキャラクターも
選べます)

ラケットを選びます。
ラケットは9種類の中から好きなものを選びます。

ラケットの「必殺技」のレベルを選びます。

※木の枝は、レベル0、丸太はレベル1で固定されています。



ステージを選びます。
30ステージの中から、好きな、
ステージを選びます。

スタートボタンを押して、ゲームスタートです。

1セットごとに上下陣地を交代します。

先に3セット取った方が勝者となります。ゲーム終了
となって成績表が表示されます。



プレイヤーたいせん 2P対戦

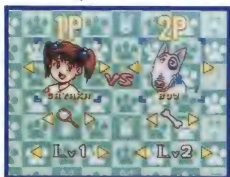


1P	2P
スコア	スコア
310212	211021
プレイヤー	プレイヤー
キャラクター	キャラクター
レベル	レベル
3	7

せいせきひょう
成績表はどちらのプレイヤー
が、どのキャラクターを使っ
て何回勝ったかを表示するも
のです。

※この成績表は、リセットボタンを押すまで保存され
ます。

せいせきひょう ひょうじ
成績表が表示されたあと、「つづける」か「おわる」
を選びます。

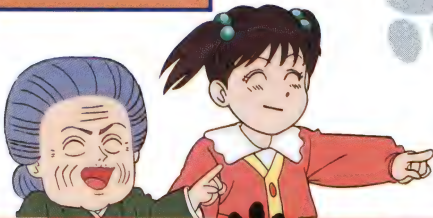


「つづける」を選ぶと、キャ
ラクター選択画面に戻ります。
キャラクターやラケットなど
を交換することができます。



「おわる」を選ぶとタイトル
画面に戻ります。

※パスワードは、ありません。





プレイヤー たいせん じ わりこみ(1P対戦時)



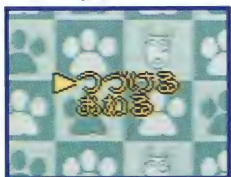
プレイヤー ちゆう
1Pでプレイ中のとき「わりこみ」で、2P対戦ができます。

(1)2コントローラー側が、スタートボタンを押してわりこんでできます。



(2)いまプレイしているゲーム
がいったん中止され、セレクト画面になります。
プレイヤーたいせん おな
2P対戦と同じように、セレクトします。

(3)ゲームは3セット取ればそのプレイヤーの勝ちです。
※1セットごとにキャラクターの上下位置が入れかわります。



(4)勝負がついたあと、Aボタンを押すとメッセージがでます。

「つづける」を選べば、つづけて「たいせん(わりこみ)」をプレイできます。

「あわる」を選ぶと、1プレイ中にわりこまれたときの面のはじめから、ふたたび遊ぶことができます。

※その際の決定権は1コントローラー側にあります。

その際、キャラクターはバウにもどり、わりこまれたときのラケットの種類やレベルになります。



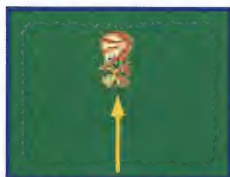
ひっ
必

さっ
殺

わざ
技



ボーナスゲームで^{こうとくてん}高得点をだすと、ラケットのレベルが^あ上がり、より^{きょうれつ}強烈な^{ひつさつわざ}必殺技がだせるんだ。



バット

レベル2・^ひ火の^{たま}玉スマッシュ
ボールが^{ほのお}炎につつまれるんだ！
こわれるブロックなら1回で^{かい}こわせるよ。//



テニスラケット

ボールは^{ちゅうしん}中心に向かってカーブするんだ！レベルが^あ上がると、^{おお}大きく^ま曲がったりするよ。



ハンマー

レベル2・^{ぶんしん}分身^ま魔球^{きゅう}
ボールが何個にも^{なん}分かれるんだ！
ちよっと^こまどわされちゃうぞ//



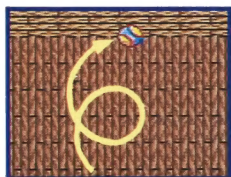
^き木の^{えだ}枝

う〜んどうなるのかなあ。
なんか、すごいことがおこりそう//



しゃもじ

レベル2・ウネウネシュート
 左右にうねうねと曲がりながら進むんだ！レベルが上がれば、スピードもグ〜ンとアップするぞ！！



ホネ

レベル2・うずしおスマッシュ
 ぐるぐる円を描きながら進むんだ。すごくカッコいいよ！！



ホウキ

レベル2・イナズマシュート
 ボールが電撃につつまれるんだ！こわせるブロックなら、1回でこわせるよ。



ゴルフクラブ

すべての必殺技の最強の技をそなえている。
 レベル4の必殺技は、消える魔球らしいぞ！？

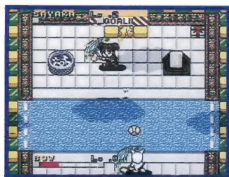
※木の枝は、レベル1まで。ゴルフクラブは、レベル4まで。それ以外のものは、レベル3までの必殺技があります。



れいしょうかい ステージ例紹介



●さやか ふつうモード “プール”



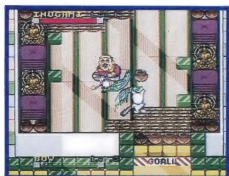
さやかの通っている学校の、
プールなんだよ。水のあると
ころには入れないから面白い
ゲームになりそうだね。

●対戦専用ステージ “遊園地”

ここは遊園地のアトラクシ
ョンのひとつで、ブロックが、
いっぱいあるところなんだ。
白熱したゲームになりそう!!



●犬神大五郎 ふつうモード “和室”



すごい、しずい部屋だよね。
純和風の雰囲気、
ふつうじゃない展開を見せて
くれるかも!!

●サブ おすかしいモード “公園”

花や緑に囲まれたとっても、
すてきな公園なんだよ。
思いっきりかけまわろうね!





しょうじょう ちゅうい
使用上のご注意



しょうじょう ちゅうい
使用上のご注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。
製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いいたします。

株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03) 3602-3030
大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
TEL (06) 765-9911

*電話受付時間：月～金曜日（除く祝日）10時～17時

MADE IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



ゲーム内容につきましての電話でのお問い合わせには、一切、
お答えできませんのでご了承ください。

商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、
予期できない不都合が発見される場合がありますので、万
誤動作等を起こすような場合がございますら、弊社まで、
ご一報くださいますようお願いいたします。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。